

# MIPS

## Practico II

# Instrucciones que trabajaremos

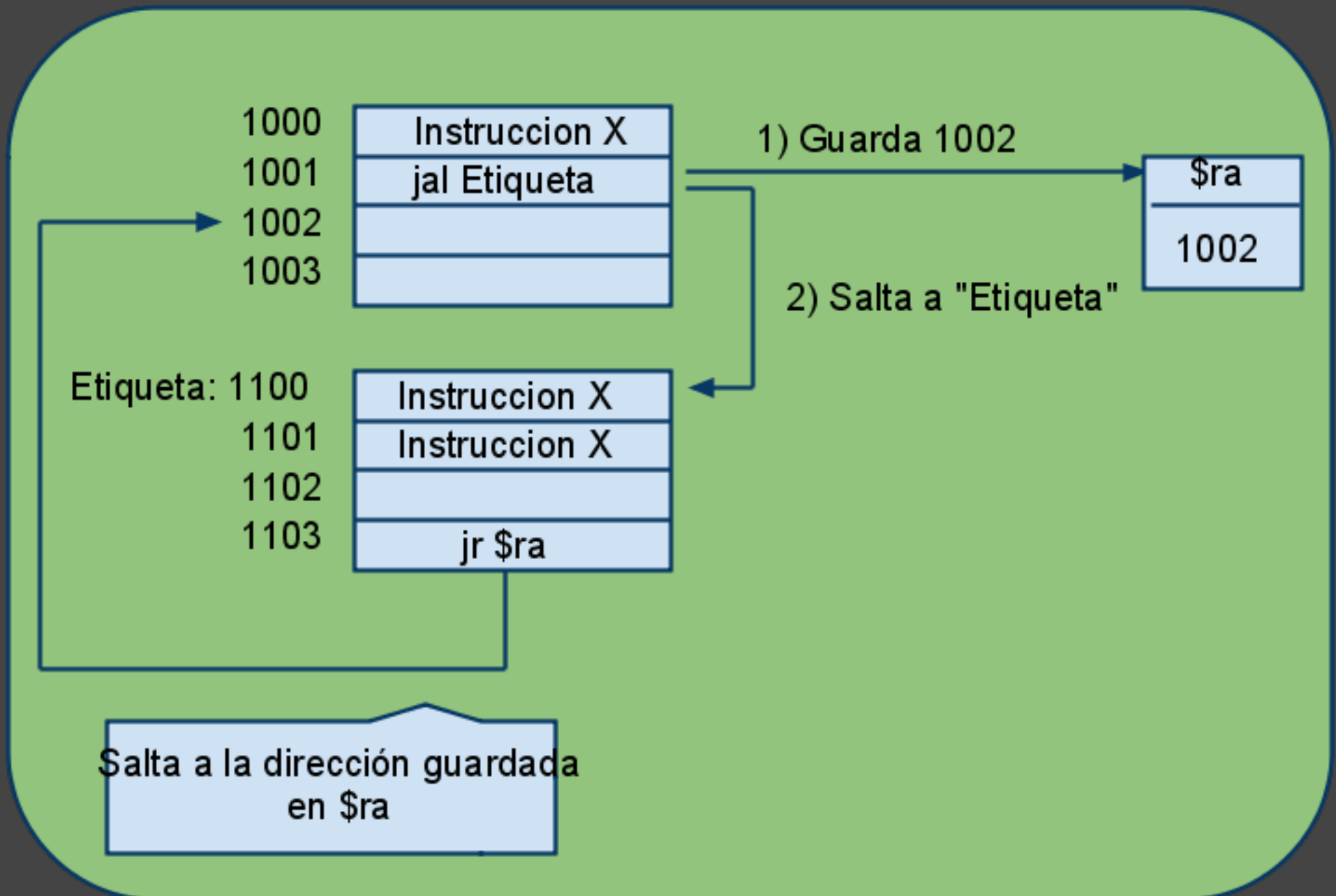
jal **etiqueta**: Salta a la etiqueta especificada y guarda la próxima dirección en el registro \$ra.

jr **\$registro**: Salta a la dirección contenida en el registro.

blt **\$Reg1, \$Reg2, dirección**: Salta a dirección, cuando  $\$Reg1 < \$Reg2$ .

sb **\$Reg, direccion**: Guarda el valor de \$Reg (byte) en la posición de memoria especificada por "direccion".

# Jal y Jr



# sb \$registro, dirección

Primero veamos como direcciona MIPS.

Direcciones

Byte

4	4	5	6	7
0	0	1	2	3

Palabra

# sb \$registro, direccion(\$registro2)

Cuando se trata de instrucciones tipo "sb" hacemos referencia a bytes, en este caso:

Direcciones

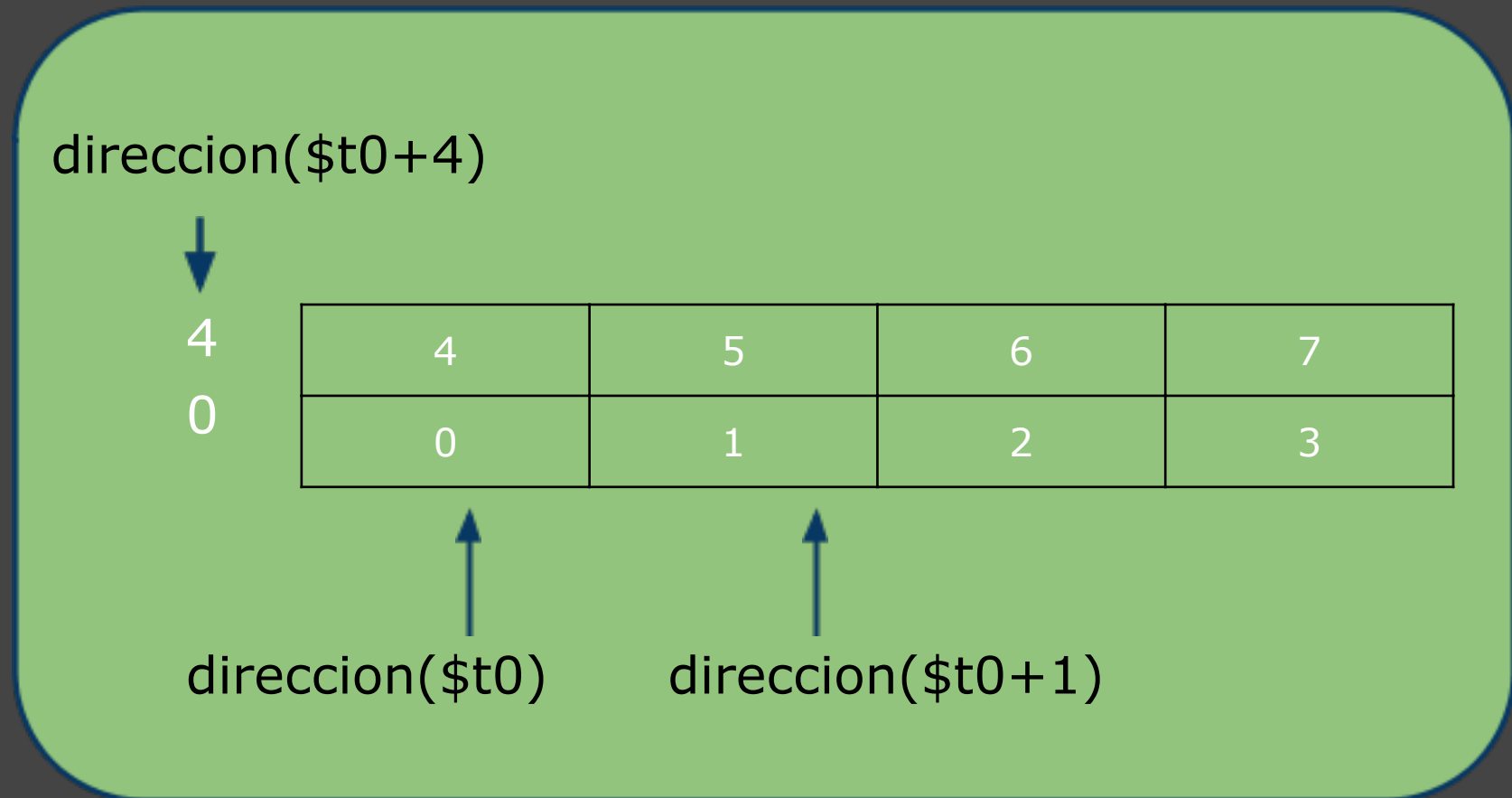
4	4	5	6	7
0	0	1	2	3

↑  
direccion(\$t0)

↑  
direccion(\$t0+1)

# ...Además

Cuando se trata de instrucciones tipo "wb" hacemos referencia a palabras, entonces:



# Tareita

Hacer un programa que solicite 20 números enteros y los almacene en un arreglo.

- Hasta las 17:00 del lunes 7.