

Simulador Y86

Parte I

Características

- Versión simplificada de la arquitectura i32.
- Posee 8 registros.
- Almacenamiento little-endian.

Registros

<code>%eax</code>	<code>%esi</code>
<code>%ecx</code>	<code>%edi</code>
<code>%edx</code>	<code>%esp</code>
<code>%ebx</code>	<code>%ebp</code>

Codificación de Registros

Registro	Id	Registro	Id
%eax	0	%esi	6
%ecx	1	%edi	7
%edx	2	%esp	4
%ebx	3	%ebp	5

Algunas instrucciones

Instrucción	Registro
rrmovl R1, Rd	Mueve el contenido del registro R1 a Rd.
irmovl Valor, Rd	Mueve el entero Valor a Rd.
addl Ra, Rb	Suma los contenidos de Ra con Rd y el resultado lo guarda en Rd.
rmmovl Ra, dir(Rb)	Mueve el contenido del registro Ra a la dirección especificada.

Como ejecutar

Generar codigo objeto:

```
./yas archivo.ys
```

Ejecutar:

```
./yis archivo.yo
```